



REGOLAMENTO DI GIOCO

**MARVEL**

**BOOMER**<sup>®</sup>

HERO 3D CARD GAME



**BOOMER**<sup>®</sup>

HERO 3D CARD GAME

**Cicaboom**  
[www.shop.cicaboom.com](http://www.shop.cicaboom.com)

© MARVEL



INSTRUCTIONS

**Cicaboom**  
[www.cicaboom.com](http://www.cicaboom.com)

**MARVEL****BOOMEZ**

HERO 3D CARD GAME



- 🇮🇹 **Nome del personaggio**
- 🇬🇧 Character name
- 🇫🇷 Nom du personnage
- 🇪🇸 Nombre del personaje
- 🇵🇹 Nome do personagem
- 🇩🇪 Name der Figur
- 🇵🇱 Imię postaci
- 🇷🇺 Имя персонажа

- 🇮🇹 **Nome della collezione**
- Collection name
- 🇬🇧 Nom de la collection
- 🇫🇷 Nombre de la colección
- 🇪🇸 Nome da coleção
- 🇵🇹 Nome da coleção
- 🇩🇪 Name der Sammlung
- 🇵🇱 Nazwa kolekcji
- 🇷🇺 Название коллекции



LOGO

Numero carta  
Card number  
Nom de la carte  
Número de carta  
Numeração da carta  
Kartenwert  
Numeracja kart  
Нумерация карты

- 🇮🇹 **Icona Rarità**
- 🇬🇧 Rarity icon
- 🇫🇷 Icône de rareté
- 🇪🇸 Icono de rareza
- 🇵🇹 ícone de raridade
- 🇩🇪 Seltenheitswert
- 🇵🇱 Ikona rzadkości
- 🇷🇺 Класс Редкости

**C**

- Comune**
- Common
- Commun
- Común
- Comum
- Häufig
- Wspólne
- Обычная

**R**

- Rara**
- Rare
- Rare
- Raro
- Raro
- Selten
- Rzadka
- Редкая

**UR**

- UltraRara**
- UltraRare
- Ultra Rare
- UltraRaro
- Ultra Raro
- Sehr selten
- Bardzo rzadka
- Очень редкая

**SPECIAL**

- Speciale**
- Special
- Spécial
- Especial
- Especial
- Spezial
- Specjalny
- Специальная

**POWER**

**Costo del Team**  
Cost per Team  
Coût de l'Équipe  
Coste del Equipo  
Custo da Equipa  
Teamwert  
Koszt zespołu  
Номинал Команды

**FACTION**

**Fasce**  
Tier  
Bandes  
Franjas  
Faixa  
Feld  
Paski  
Полосы

1  
2  
3

**Valori di Difesa**  
Defence value  
Valeurs de défense  
Valores de defensa  
Valores de defesa  
Verteidigungswerte  
Wartości obronne  
Значения Обороны



**Numero di Dadi da usare per l'Attacco**  
Number of attack roll attempts with one dice  
Nombre tentatives de attaque avec un dé.  
Número de intentos de tirada de ataque con un dado  
Número de dados a serem usados para o Ataque  
Número der Würfe für den Angriff  
Liczba kości używanych do rzutu Ataku  
Число попыток Атака с одним игральным кубиком

**Allineamento**  
Alignment  
Alineación  
Alinhamento  
Gesinnung  
Ustawienie liniowe  
Нравственная позиция

**Buono**  
Hero  
Héros  
Héroe  
Bom  
Held  
Bohater  
Герой

**Neutrale**  
Neutral  
Neutre  
Neutral  
Neutro  
Neutral  
Neutralny  
Нейтральный

**Malvagio**  
Villain  
Méchant  
Villano  
Mau  
Bösewicht  
Zły  
Злой

- 🇮🇹 **Abilità e Supporto**
- 🇬🇧 Ability and Support
- 🇫🇷 Capacité et Soutien
- 🇪🇸 Habilidad y Apoyo
- 🇵🇹 Habilidades e Suporte
- 🇩🇪 Fertigkeiten und Unterstützung
- 🇵🇱 Umiejętności i Wsparcie
- 🇷🇺 Боевые навыки и Cannon



**GIOCO**

# BOOMEZ

HERO 3D CARD GAME

Un gioco di Riccardo Fabiani e Alessio Meda

**2**  
GIOCATORI  
+6anni



**Un personaggio per giocatore!**

Puoi giocare con una sola bustina a testa!



Contenuto di ogni bustina:

- **1 personaggio Marvel Universe 3D BOOMEZ**
- **La CARD da GIOCO corrispondente al personaggio**
- **1 DADO a 20 facce**



CARD LATO PERSONAGGIO

## PREPARAZIONE DELLO SCONTRO:

Poni davanti a te la Card con visibile la faccia raffigurante i dadi. Posiziona il Personaggio sulla **FASCIA di PARTENZA**: Il giocatore avversario farà lo stesso.



## COMINCIA A GIOCARE!

Entrambi i giocatori tirano un Dado a 20 facce, **inizia chi ha fatto il numero più alto.**

Il giocatore che inizia sceglie il personaggio con cui combattere e contro chi, se si gioca in modalità squadra contro squadra.

Per Attaccare lancia il Dado tante volte quanto indicato dal valore di **ATTACCO**.



Se il tiro di dado è **UGUALE O SUPERIORE** al valore **DIFESA** dell'avversario, l'attacco ha avuto successo! Il personaggio avversario deve arretrare di una **FASCIA** (da **VERDE** a **GIALLA**, o da **GIALLA** a **ROSSA**). Se era già nella terza **FASCIA ROSSA**, viene eliminato.



Se il tiro di dado è **INFERIORE** al valore di **DIFESA** dell'avversario, l'attacco **non va a buon fine**, il turno termina e il personaggio resta sulla stessa fascia.

**Il gioco finisce quando un giocatore perde il suo personaggio (o tutti i personaggi nella modalità TEAM).**



COMPONI LA TUA SQUADRA

**COSTO DEL TEAM:**

1. Le due Squadre duellanti devono avere lo stesso **POWER**.
2. Il valore **POWER** di una squadra è la somma dei valori **POWER** di tutti i personaggi che la compongono.
3. La Squadra che compone deve avere un valore minimo di 5 **POWER**.
4. In ciascuna squadra gli eroi devono essere tutti diversi, non si possono usare doppipli.

## ABILITÀ E SUPPORTI REGOLE:

- Entrambi i giocatori decidono se e quale **Abilità** o **Supporto** usare solo dopo che ogni giocatore ha dichiarato con quale eroe attaccare.
- Vanno attivate prima del lancio dei dadi.
- Si può attivare **1 sola Abilità o Supporto a turno**.
- L'**Abilità** può essere attivata solo se il **personaggio è coinvolto nel combattimento**.
- Il **Supporto** deve essere di un alleato non coinvolto nello scontro in corso e appartenente allo **stesso TEAM del personaggio coinvolto**.
- L'attivazione non è obbligatoria.

## ABILITÀ

Sono mosse speciali dei personaggi.  
Non tutti i personaggi le possiedono.



### CONTRATTACCO

Durante il turno di attacco dell'avversario.

Permette un **contrattacco**.  
Tira il numero di Dadi indicato per infliggergli una ferita.



### SCHIVATA

Dopo che l'avversario ha tirato i Dadi d'attacco.

Fai ritirare all'avversario tanti Dadi quanti indicati nella icon della **schivata**.  
Decidi tu quali far ritirare.



## SUPPORTI

SOLO IN  
MODALITÀ TEAM

Sempre in aiuto ad un alleato del tuo TEAM appartenente alla fazione o allineamento morale o valore POWER indicato nella banda rossa.



### ATTACCO

Durante il proprio turno di attacco.

Aggiungi un numero X di DADI indicati a quelli dell'alleato che sta **attaccando**.



### DIFESA

Durante il turno di attacco dell'avversario.

Somma il numero X nello SCUDO al valore di **Difesa** dell'alleato per un totale massimo di 20.



### RIMPIAZZO

Durante il turno di attacco dell'avversario.

Puoi sostituire il personaggio sotto **attacco** con il personaggio che ha la caratteristica **Rimpiazzo**.



\* Prima del numero è specificato a chi dare il supporto.