

### A ATTACK MISSION

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 **ATTACK MISSION:** Sfida la prima carta Missione nella Zona Missione del tuo avversario al posto del personaggio. Non viene risolta alcuna Missione per una vittoria di una ATTACK MISSION.
- 3 **TARGET:** Le Missioni dell'avversario o uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

### A BONUS ATTACK

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 **BONUS ATTACK:** Aggiungi il VALORE indicato all'ATTACCO del tuo personaggio **AK**. Se è presente il simbolo di PUNTI FERITA **W**, bisogna moltiplicare il VALORE per i PUNTI FERITA **W** del personaggio in gioco.
- 3 **TARGET:** Il proprio personaggio con la sua Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziata in giallo).

### D BONUS DEFENCE

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 **BONUS DEFENCE:** Aggiungi il VALORE indicato alla DIFESA **DF** del tuo personaggio. Se è presente il simbolo dei PUNTI FERITA **W**, bisogna moltiplicare il VALORE per i PUNTI FERITA **W** del personaggio in gioco.
- 3 **TARGET:** Il proprio personaggio con la sua Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziata in giallo).

### A BRUTE FORCE

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 **BRUTE FORCE:** Ignora il VALORE di DIFESA **DF** dell'avversario.
- 3 **TARGET:** Il personaggio dell'avversario o una specifica Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

### D COUNTERATTACK

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 **COUNTERATTACK:** Contrattacca contro il personaggio dell'avversario in caso di sfida.
- 3 **TARGET:** Il personaggio dell'avversario o uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

### A DOUBLE HIT

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 **DOUBLE HIT:** Scarta un PUNTO FERITA **W** aggiuntivo dal personaggio dell'avversario al momento della sconfitta.
- 3 **TARGET:** Il personaggio dell'avversario o uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

### A GROUP ATTACK

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 **GROUP ATTACK:** Forma un gruppo di sfida con un'altro personaggio della tua squadra attiva.
- 3 **TARGET:** Uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

### LISTA CAPACITÀ SPECIALI

**A CAPACITÀ SPECIALI D'ATTACCO:**

- GROUP ATTACK
- BRUTE FORCE
- ATTACK MISSION
- BONUS ATTACK
- DOUBLE HIT
- TRAP ATTACK

**D CAPACITÀ SPECIALI DI DIFESA:**

- COUNTERATTACK
- BONUS DEFENCE
- SWITCH

**S CAPACITÀ SPECIALI DI SUPPORTO:**

- NEW MISSION
- POWER BANK
- RECYCLE

### S NEW MISSION

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 **NEW MISSION:** Sostituisci X Missioni della tua Zona di Missione con altre carte della tua mano. Se è presente il simbolo PUNTI FERITA **W**, bisogna moltiplicare il VALORE per ogni PUNTO FERITA **W** dei personaggi in gioco (massimo 3).
- 3 **TARGET:** Le vostre Missioni o uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

**S** **POWER BANK**



1 **POWER BANK** 2 **PARASIT VILLAINS**

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE** ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 POWER BANK:** Ottieni **PUNTI POTERE** ⚡ pari a 1 + il numero di in vite in gioco e usali per l'attivazione di Capacità Speciali di altri specifici protagonisti / stessa Affiliazione / Allineamento / Skill.
- 3 TARGET:** I tuoi personaggi o uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

**S** **RECYCLE**



1 **RECYCLE 1** 2 **LA TUA PILA DEGLI SCARTI**

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE** ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 RECYCLE:** Riprendi X carte dalla tua pila degli scarti. Se è presente il simbolo dei **PUNTI FERITA** ⚡ bisogna moltiplicare il **VALORE** per ogni **PUNTO FERITA** ⚡ del personaggio in gioco (massimo 3).
- 3 TARGET:** Il vostro scarto o uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

**A** **TRAP ATTACK**



1 **TRAP ATTACK** 2 **LA SQUADRA DI RISERVA AVVERSARIA**

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE** ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 TRAP ATTACK:** Sfida un personaggio della Squadra di Riserva avversaria invece di uno della Squadra Attiva. Non viene risolta alcuna Missione per la vittoria di un **TRAP ATTACK**.
- 3 TARGET:** Un personaggio nella Squadra di Riserva avversaria o uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

**D** **SWITCH**



1 **SWITCH** 2 **IL TUO PERSONAGGIO**

- 1 INGAGGIA I PUNTI POTERE** ⚡ richiesti e scartali durante la prossima fase di Cool Down.
- 2 SWITCH:** Sostituisci il personaggio sfidato con questo personaggio.
- 3 TARGET:** Il tuo personaggio sfidato o uno specifico personaggio / Affiliazione / Allineamento / Skill (se evidenziato in giallo).

**SKILL**



⚔ **Combattimento**    ⚡ **Mistica**  
 🧪 **Scientifica**    🌌 **Cosmica**  
 🤖 **Tecnologica**